

REGULAMIN
MIĘDZYNARODOWEGO KONKURSU NA UCZNIĄ ROKU
Uczeń roku autorem gry edukacyjnej „Graj i poznawaj Polskę!”
EDYCJA V – 2024

§1.
Główne założenia organizacyjne

1. Organizatorem Konkursu jest *Polish Academy of Social Sciences and Humanities*.
2. Uczestnikami Konkursu są osoby spełniające warunki opisane w §2.
3. Ideą Konkursu jest dotarcie do jak największej liczby uczniów szkół w Polsce i szkół polonijnych na całym świecie, a tym samym:
 - docenienie uczniów szczególnie zaangażowanych w życie szkoły i odnoszących sukcesy, którzy przez własne działania promują swoją szkołę oraz budują motywację do kontynuowania w niej nauki;
 - promowanie zaangażowania w życie szkolnych społeczności;
 - dostrzeganie osiągnięć uczniów z różnych środowisk, krajów i kontynentów;
 - promowanie języka polskiego wraz z elementami historii i kultury Polski
 - wzmacnianie współpracy między Polonią i Polakami mieszkającymi za granicą a podmiotami działającymi na terenie Rzeczypospolitej Polskiej;
 - promowanie wizerunku i wartości związanych z życiem i działalnością Patrona Szkoły;
 - przekazywanie wiedzy o Polsce, jej tradycjach, kulturze i historii oraz wiedzy o języku polskim za pomocą informacji zawartych w treściach autorskich gier edukacyjnych.
4. Czas trwania Konkursu: od momentu ogłoszenia do 15.11. 2024r.

§ 2.
Uczestnik Konkursu

Uczestnikiem Konkursu może być:

1. Uczeń uczęszczający, przez minimum jeden rok szkolny, do szkoły polskiej przy polskiej placówce dyplomatycznej poza granicami kraju.

2. Uczeń uczęszczający, przez minimum jeden rok szkolny, do społecznej szkoły z polskim językiem nauczania poza granicami kraju.
3. Uczeń uczęszczający, przez minimum jeden rok szkolny, do niepublicznej placówki oświatowej z polskim językiem nauczania poza granicami kraju.
4. Uczeń uczęszczający, przez minimum jeden rok szkolny, do szkoły w Polsce.

§ 3.

Warunki wykonania pracy konkursowej

1. Temat gry: Gra powinna dotyczyć wiedzy o Polsce. Autor gry ma dowolność wyboru treści z poniższych dziedzin:
 - Geografia - różnorodność krajobrazów, charakterystyczne regiony, miasta i miasteczka.
 - Historia - ważne wydarzenia historyczne, znane postaci, zabytki
 - Kultura - tradycje, zwyczaje, folklor, sztuka, muzyka.
 - Przyroda - Parki narodowe, zwierzęta, rośliny.
 - Język polski – literatura, ortografia, gramatyka.
2. Elementy gry :
 - Przedstawić jasną i zrozumiałą instrukcję oraz zasady gry.
 - Wykonać atrakcyjną i kolorową oprawę graficzną.
 - Gra powinna zawierać elementy edukacyjne, które pozwolą uczestnikom gry poznawać Polskę w ciekawy i angażujący sposób.
 - Poziom trudności powinien być dostosowany do danej kategorii wiekowej.
3. Forma pracy - plansza płaska, plansza wielowymiarowa, technika i materiały dowolne.
4. Dokumentowanie pracy twórczej z fazy przygotowań, opracowania gry i jej zastosowania w praktyce. Wykonać fotoreportaż lub film (do 7 minut) z praktycznym wykorzystaniem gry według autorskich zasad w grupie rówieśniczej lub rodzinnej.
5. Kryteria oceny:
 - oryginalność pomysłu;
 - walory edukacyjne;
 - atrakcyjność gry;
 - dostosowanie gry do danej kategorii wiekowej;
 - jakość wykonania gry edukacyjnej.

§ 4.

Warunki udziału w Konkursie

1. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest przesłanie wymaganej dokumentacji pocztą elektroniczną na adres: konkurs@passhlondyn.eu
2. Wymagana dokumentacja:
 - a) Załącznik nr 1 – formularz zgłoszeniowy;
 - b) Załącznik nr 2 – oświadczenie o uczęszczaniu przez minimum rok do szkoły wymienionej w § 2, wydane przez dyrektora lub kierownika placówki;
 - c) Załącznik nr 3 – uzasadnienie od osoby zgłaszającej kandydata do udziału (dyrektor lub kierownik szkoły, rodzic, Rada Rodziców, Samorząd Szkolny).
 - d) Załącznik nr 4 – oświadczenia i zgody.
3. Do dokumentacji konkursowej we wszystkich kategoriach wiekowych należy dołączyć:
 - a) nazwa gry, instrukcja i zasady gry
 - b) zdjęcia wykonanej gry – np.: planszy, pionków, postaci, kart gry itp.
 - c) zbiór zdjęć w formie prezentacji lub plik multimedialny w formie filmu wideo dokumentujący przebieg 3 etapów pracy: projektowanie, wykonanie i praktyczne zastosowanie (fragment rozgrywki z uczestnikami - z rówieśnikami, członkami rodziny).Pliki wideo powinny być w oryginalnym rozmiarze, nagrane w kadrze poziomym, w najwyższej możliwej rozdzielczości, natomiast zdjęcia w formie jpg. Materiały wideo lub zdjęcia należy przesłać za pomocą platformy *Google Drive*.
4. Termin nadsyłania zgłoszeń pocztą elektroniczną upływa 15.11. 2024 r.
5. Pytania dotyczące Konkursu można kierować na adres e-mailowy: konkurs@passhlondyn.eu.

§ 5.

Przebieg Konkursu

1. Nadesłane przez uczestników zgłoszenia rozpatrywać będzie Jury Konkursu składające się z przedstawicieli Organizatora.
2. Jury w podejmowanych decyzjach kierować się będzie jakością nadesłanych materiałów i ich wartością merytoryczną.
3. Wyłonieni zostaną zwycięzcy Konkursu w dwóch głównych kategoriach:

I – Uczeń Roku w Międzynarodowym Konkursie na Ucznia Roku Szkoły Polonijnej „*Graj i poznawaj Polskę!*”.

II – Uczeń Roku w Międzynarodowym Konkursie na Ucznia Roku Szkoły w Polsce „*Graj i poznawaj Polskę!*”.

Obie kategorie będą oceniane w trzech grupach wiekowych:

- uczniowie w wieku do 10. r.ż.;
- uczniowie w wieku od 11. do 15. r.ż.;
- uczniowie w wieku od 16. do 19. r.ż.

4. W uzasadnionych przypadkach dopuszcza się przyznanie tytułu *ex aequo*.

§ 6.

Nagrody

1. Dla zwycięzców przewidziane są:

a/ dyplomy oraz statuetki Ucznia Roku w Międzynarodowym Konkursie na Ucznia Roku Szkoły Polonijnej „*Graj i poznawaj Polskę!*”.

b/ dyplomy oraz statuetki Ucznia Roku w Międzynarodowym Konkursie na Ucznia Roku Szkoły w Polsce „*Graj i poznawaj Polskę!*”.

2. Nagrody zostaną przyznane w każdej kategorii, po trzy miejsca w poszczególnych grupach wiekowych.

3. Nazwiska zwycięzców Konkursu opublikowane zostaną na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych *Polish Academy of Social Sciences and Humanities*.

§ 7.

Rozstrzygnięcie Konkursu i ogłoszenie wyników

1. Rozstrzygnięcie Konkursu przez Jury nastąpi w terminie jednego tygodnia od daty zakończenia przyjmowania zgłoszeń.

2. Zakończenie konkursu i ogłoszenie wyników odbędzie podczas VI Międzynarodowego Dnia Edukacji Polonijnej w Atenach 30.11.2024 r.

3. Uczestnicy Konkursu zostaną powiadomieni o terminie ogłoszenia wyników Konkursu za pośrednictwem wskazanego adresu mailowego min. 7 dni przed VI Międzynarodowym Dniem Edukacji Polonijnej w Atenach.

4. Wyniki zostaną ponadto ogłoszone na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych *Polish Academy of Social Sciences and Humanities*.

5. Prace Jury zostaną udokumentowane w protokole przebiegu obrad.
6. Nagrody zostaną przesłane pocztą tradycyjną pod wskazany w zgłoszeniu adres.

§ 8.

Uwagi końcowe

1. Organizatorzy proszą o kontakt i informacje w razie zmiany danych kontaktowych podczas trwania Konkursu.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany postanowień niniejszego Regulaminu.
3. Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie internetowej *Polish Academy of Social Sciences and Humanities* i rozsyłany w formie elektronicznej do polonijnych organizacji, szkół polskich przy polskich placówkach dyplomatycznych, społecznych szkół polonijnych oraz publicznych i niepublicznych szkół/placówek oświatowych w Polsce.
4. Ewentualne aktualizacje i zmiany Regulaminu zostaną naniesione na stronie internetowej *Polish Academy of Social Sciences and Humanities*, a informacja o zmianie przekazana drogą mailową wyżej wymienionym instytucjom.
5. Organizatorzy Konkursu nie odpowiadają za podanie błędnych danych kontaktowych.
6. Organizatorzy zobowiązują się wysłać potwierdzenie otrzymania zgłoszenia za pośrednictwem poczty elektronicznej - konkurs@passhlondyn.eu.
7. Dane osobowe Uczestników Konkursu pozostają w administracji organizatora Konkursu, który odpowiedzialny jest za ich przechowywanie.
8. Dane osobowe Uczestników Konkursu wykorzystywane będą jedynie w celach związanych z przeprowadzeniem, promowaniem Konkursu i publikacją jego wyników.
9. Uczestnicy Konkursu mają prawo aktualizowania, poprawiania oraz dostępu do swoich danych osobowych w każdym czasie trwania Konkursu. Podanie tych danych Organizatorowi jest dobrowolne.